



มหาวิทยาลัยมหิดล  
หอสมุดและคลังความรู้



# การเปิดโอกาสให้เกิด การมีส่วนร่วมของ หอสมุดและคลังความรู้ มหาวิทยาลัยมหิดล



การเปิดโอกาสให้บุคคลภายนอกได้มีส่วนร่วมในการดำเนินงาน  
ของหอสมุดและคลังความรู้มหาวิทยาลัยมหิดล ประจำปี 2568 (ตุลาคม 2567 - มีนาคม 2568)

 กิจกรรม Board Game Day @Pharmacy Library

(1) ประเด็นหรือเรื่องในการมีส่วนร่วม

วันที่ 16 ตุลาคม 2567 เวลา 10.00-15.30 น. หอสมุดและคลังความรู้มหาวิทยาลัยมหิดล จัดกิจกรรม Board Game Day @Pharmacy Library ให้บริการทรัพยากรบอร์ดเกม เพื่อส่งเสริมให้นักศึกษาได้พัฒนาการทักษะ Soft Skills อันได้แก่ การสื่อสารและปฏิสัมพันธ์กับผู้อื่น การทำงานเป็นทีม การคิดวิเคราะห์แก้ไขปัญหา และการใช้ความคิดสร้างสรรค์ รวมไปถึงเป็นส่วนช่วยให้นักศึกษาและผู้ใช้บริการรู้สึกผ่อนคลายจากการศึกษา ณ MUPY Learning Space ชั้น 2 ห้องสมุดคณะเภสัชศาสตร์ มหาวิทยาลัยมหิดล (พญาไท)

(2) สรุปข้อมูลของผู้มีส่วนร่วม

นักศึกษาจากห้องสมุดคณะเภสัชศาสตร์ มหาวิทยาลัยมหิดล (พญาไท) โดยมีผู้เข้าใช้บริการบอร์ดเกมรวมทั้งสิ้น 79 ครั้ง

(3) ผลจากการมีส่วนร่วม

1. นักศึกษาที่เข้าร่วมกิจกรรมมีพัฒนาการทางด้าน soft skill ได้แก่ การสื่อสารและการปฏิสัมพันธ์กับผู้อื่น การทำงานเป็นทีม การคิดวิเคราะห์แก้ไขปัญหา และความคิดสร้างสรรค์ เพิ่มมากขึ้น
2. หอสมุดและคลังความรู้ฯ เข้าไปมีส่วนร่วมในเครือข่ายความร่วมมือเพื่อการพัฒนาทรัพยากรสารสนเทศและสื่อการเรียนรู้บอร์ดเกม
3. นักศึกษา อาจารย์ บุคลากรของมหาวิทยาลัย และบุคคลทั่วไปมีโอกาสในการเลือกซื้อสื่อการเรียนรู้บอร์ดเกม ในราคาพิเศษ
4. นักศึกษา อาจารย์ บุคลากรของมหาวิทยาลัย และบุคคลทั่วไปได้รู้สึกผ่อนคลายความเครียดหลังจากการใช้ชีวิตประจำวัน

#### (4) การนำผลจากการมีส่วนร่วมไปปรับปรุงพัฒนาการดำเนินงานของหน่วยงาน

1. การจัดกิจกรรม Board Game Day @MULibrary โดยการให้บริการยืมอุปกรณ์บอร์ดเกม ได้ส่งเสริมให้นักศึกษาและผู้ที่เกี่ยวข้องได้พัฒนาการทักษะ soft skills เป็นการช่วยกระตุ้นและส่งเสริมให้ผู้เข้าใช้บริการเข้ามาใช้ทรัพยากรของห้องสมุดมากยิ่งขึ้น
2. การจัดกิจกรรมดังกล่าวสามารถนำไปพัฒนาการบริการเพื่อสนับสนุนการศึกษาและการเรียนรู้ในรูปแบบอื่น ๆ ได้
3. เป็นการสร้างเครือข่ายความร่วมมือในการพัฒนาทรัพยากรสารสนเทศและสื่อการเรียนรู้บอร์ดเกมกับนักศึกษาและหน่วยงานอื่น ๆ ด้วย
4. เพิ่มเครือข่ายความร่วมมือ เพื่อพัฒนาการให้บริการทรัพยากรสารสนเทศและสื่อการเรียนรู้บอร์ดเกม





### (1) ประเด็นหรือเรื่องในการมีส่วนร่วม

หอสมุดและคลังความรู้มหาวิทยาลัยมหิดล ดำเนินการจัดกิจกรรม Board Game Day @MULibrary ครั้งที่ 3/2567 ให้บริการทรัพยากรบอร์ดเกม เพื่อส่งเสริมให้นักศึกษาได้พัฒนาการทักษะ Soft Skills อันได้แก่ การสื่อสารและปฏิสัมพันธ์กับผู้อื่น การทำงานเป็นทีม การคิดวิเคราะห์แก้ไขปัญหา การใช้ความคิดสร้างสรรค์ และได้ผ่อนคลายจากการศึกษา ในวันอังคารที่ 15 ตุลาคม พ.ศ. 2567 เวลา 13.00 – 18.30 น. ณ บริเวณโถงกลาง ชั้น 1 อาคารหอสมุดและคลังความรู้มหาวิทยาลัยมหิดล ศาลายา

### (2) สรุปข้อมูลของผู้มีส่วนร่วม

ผู้เข้าใช้บริการบอร์ดเกมรวมทั้งสิ้น 315 ครั้ง

### (3) ผลจากการมีส่วนร่วม

1. นักศึกษา ที่เข้าร่วมกิจกรรมมีพัฒนาการทางด้าน soft skill ได้แก่ การสื่อสารและการปฏิสัมพันธ์กับผู้อื่น การทำงานเป็นทีม การคิดวิเคราะห์แก้ไขปัญหา และความคิดสร้างสรรค์ เพิ่มมากขึ้น
2. หอสมุดและคลังความรู้ฯ เข้าไปมีส่วนร่วมในเครือข่ายความร่วมมือเพื่อการพัฒนาทรัพยากรสารสนเทศและสื่อการเรียนรู้บอร์ดเกม
3. นักศึกษา อาจารย์ บุคลากรของมหาวิทยาลัย และบุคคลทั่วไปได้รู้สึกผ่อนคลายความเครียดหลังจากการใช้ชีวิตประจำวัน
4. นักศึกษา และผู้ใช้บริการมีตัวเลือกในการใช้บริการมากขึ้น นอกจากการบริการพื้นที่สำหรับอ่านหนังสือและพักผ่อนแล้ว ทุกคนยังสามารถขอใช้บริการบอร์ดเกมในการทำกิจกรรมร่วมกันได้

### (4) การนำผลจากการมีส่วนร่วมไปปรับปรุงพัฒนาการดำเนินงานของหน่วยงาน

1. การจัดกิจกรรม Board Game Day @MULibrary โดยการให้บริการยืมอุปกรณ์บอร์ดเกม ได้ส่งเสริมให้นักศึกษาและผู้ที่เกี่ยวข้องได้พัฒนาการทักษะ soft skills เป็นการช่วยกระตุ้นและส่งเสริมให้ผู้เข้าใช้บริการเข้ามาใช้ทรัพยากรของห้องสมุดมากยิ่งขึ้น
2. การจัดกิจกรรมดังกล่าวสามารถนำไปพัฒนาการบริการเพื่อสนับสนุนการศึกษาและการเรียนรู้ในรูปแบบอื่น ๆ ได้
3. เป็นการสร้างเครือข่ายความร่วมมือในการพัฒนาทรัพยากรสารสนเทศและสื่อการเรียนรู้บอร์ดเกมกับนักศึกษาและหน่วยงานอื่น ๆ ด้วย

4. สามารถนำจำนวนผู้เข้าร่วมกิจกรรมไปจัดทำการประเมินแนวโน้มการเข้าใช้หอสมุดฯ ในรูปแบบอื่น ๆ รวมถึงแนวทางการพัฒนากิจกรรมต่าง ๆ ในอนาคต เพื่อเพิ่มกระแสการเข้าใช้ห้องสมุดของนักศึกษาให้มากขึ้น





## หอสุมตุฯ จัดกิจกรรม “CSR Day วันจิตอาสาพัฒนาหอสุมตุ ครั้งที่ 6”

### (1) ประเด็นหรือเรื่องในการมีส่วนร่วม

หอสุมตุและคณาจารย์มหาวิทยาลัยมหิดล โดย อาจารย์ ดร.เอกชัย วารินศิริรักษ์ รักษาการแทนรองผู้อำนวยการฝ่ายนวัตกรรมบริการหอสุมตุ เป็นประธานกล่าวเปิดกิจกรรม “CSR Day วันจิตอาสาพัฒนาหอสุมตุ ครั้งที่ 6” ในวันศุกร์ที่ 4 ตุลาคม พ.ศ 2567 ณ ห้องประชุม 2 ชั้น 3 อาคารหอสุมตุและคลังความรู้ฯ ศาลายา โดยกิจกรรม CSR Day ในครั้งนี้ เป็นการจัดกิจกรรมการติดโบกกำหนดส่ง การติดบาร์โค้ด และใบรองปกหนังสือ เพื่อเป็นส่วนหนึ่งในโครงการพัฒนาหอสุมตุดิจิทัล สภาประมุขแห่งบาทหลวงโรมันคาทอลิกแห่งประเทศไทย ซึ่งเป็นหอสุมตุที่รวบรวมทรัพยากรหนังสือด้านศาสนาคริสต์ รวมถึงศาสนาต่าง ๆ มากที่สุดในประเทศไทย นอกจากนี้มีการจัดกิจกรรมออกแบบระบายสีกระดาษ สำหรับติดถุงกระดาษใส่ยา เพื่อนำไปมอบให้สถานพยาบาล บริเวณรอบมหาวิทยาลัยมหิดล ซึ่งกิจกรรมในครั้งนี้มีวัตถุประสงค์เพื่อเปิดโอกาสให้นักเรียน นักศึกษาและบุคลากรมหาวิทยาลัยมหิดล ตลอดจนผู้สนใจได้เข้าร่วมกิจกรรมจิตอาสา และมีส่วนร่วมในการพัฒนาหอสุมตุอย่างยั่งยืนในอนาคต

### (2) สรุปข้อมูลของผู้มีส่วนร่วม

นักเรียน นักศึกษาและบุคลากรมหาวิทยาลัยมหิดล ตลอดจนผู้สนใจ

### (3) ผลจากการมีส่วนร่วม

1. บุคลากร นักศึกษา ตลอดจนผู้ที่มีความสนใจได้มีส่วนร่วมในโครงการจิตอาสา และได้มีโอกาสร่วมกันพัฒนาหอสุมตุอย่างยั่งยืนในอนาคต
2. บุคลากรมีความสุขตามเกณฑ์ Happinometer ในมิติที่ 3 น้ำใจดี Happy Herat และมิติที่ 6 สังคมดี Happy Society ซึ่งเป็น 1 ใน 9 ด้านของมิติความสุขอย่างยั่งยืน
3. ผู้เข้าร่วมการจัดกิจกรรมดังกล่าว ได้มีส่วนร่วมกับทำถุงกระดาษใส่ยา เพื่อนำไปมอบให้สถานพยาบาล บริเวณรอบมหาวิทยาลัยมหิดล และกิจกรรมการติดโบกกำหนดส่ง การติดบาร์โค้ด และใบรองปกหนังสือ เพื่อพัฒนาหอสุมตุดิจิทัล สภาประมุขแห่งบาทหลวงโรมันคาทอลิกแห่งประเทศไทย ซึ่งเป็นหอสุมตุที่รวบรวมทรัพยากรหนังสือด้านศาสนาคริสต์ รวมถึงศาสนาต่าง ๆ

#### (4) การนำผลจากการมีส่วนร่วมไปปรับปรุงพัฒนาการดำเนินงานของหน่วยงาน

1. เปิดโอกาสให้นักศึกษา บุคลากร และผู้สนใจกิจกรรมด้านจิตอาสา ได้ร่วมทำกิจกรรมเพื่อช่วยเหลือสังคม และนำผลจากการเข้าร่วมมาวิเคราะห์ในการจัดหา หรือพัฒนากิจกรรมรูปแบบอื่น ๆ ในอนาคต เนื่องจากมีจำนวนผู้ที่สนใจกิจกรรมจิตอาสาเพิ่มขึ้น

2. เป็นการส่งเสริมภาพลักษณ์ที่ดีของหอสมุดและคลังความรู้ฯ ภายใต้การดูแลของมหาวิทยาลัยมหิดล ทำให้เกิดมุมมองที่ดีจากผู้ได้รับก็คือ สภาประมุขแห่งบาทหลวงโรมันคาทอลิกแห่งประเทศไทย และสถานพยาบาล บริเวณรอบมหาวิทยาลัยมหิดล

3. สร้างเครือข่ายที่ดีระหว่างหอสมุดฯ , สภาประมุขแห่งบาทหลวงโรมันคาทอลิกแห่งประเทศไทย และสถานพยาบาล บริเวณรอบมหาวิทยาลัยมหิดล



# หอสมุดฯ จัดอบรม “การกำหนดขอบข่ายงานวิจัย และกลยุทธ์การเลือกผู้ร่วมวิจัย”

## (1) ประเด็นหรือเรื่องในการมีส่วนร่วม

หอสมุดและคลังความรู้มหาวิทยาลัยมหิดล โดย งานพัฒนาทรัพยากรวารสาร จัดการอบรมในหัวข้อ “การกำหนดขอบข่ายงานวิจัย และกลยุทธ์การเลือกผู้ร่วมวิจัย” ในวันพุธที่ 2 ตุลาคม พ.ศ. 2567 รูปแบบออนไลน์ผ่านระบบ Cisco Webex Meeting โดยได้รับเกียรติจาก Ms.Dju-Lyn Chng, Senior Customer Success Manager จากบริษัท Clarivate เป็นวิทยากรบรรยายให้ความรู้เรื่อง ตัวชี้วัดมาตรฐานเพื่อวัดผลกระทบงานวิจัยนอกเหนือจาก H-Index และ Citation การใช้ค่า Category Normalised Citation Impact (CNCI) และ Journal Normalised Citation Impact (JNCI) อย่างเหมาะสม เพื่อประเมินผลกระทบงานวิจัย รวมถึงการเลือกใช้ตัวชี้วัดและเลือกสาขาวิจัยที่เหมาะสมบนฐานข้อมูล InCites เพื่อช่วยประเมินศักยภาพและค้นหาผู้ร่วมงานวิจัยที่ต้องการ

## (2) สรุปข้อมูลของผู้มีส่วนร่วม

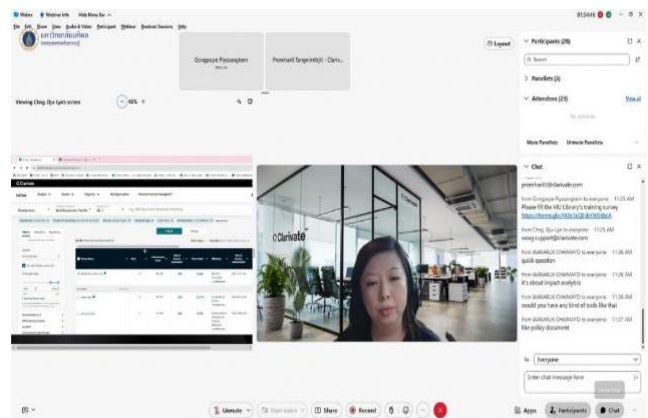
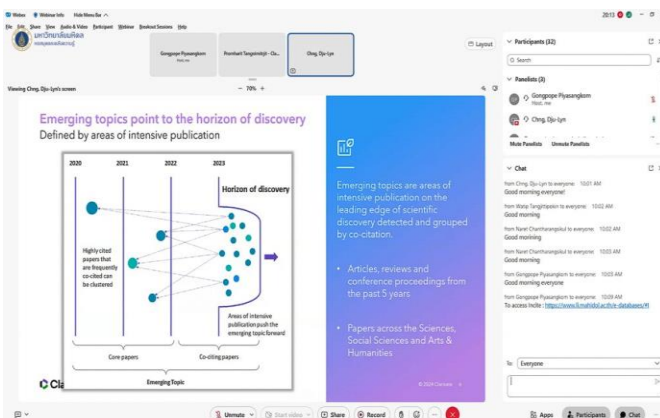
อาจารย์ นักศึกษาและบุคลากรของมหาวิทยาลัย

## (3) ผลจากการมีส่วนร่วม

1. อาจารย์ นักศึกษาและบุคลากรของมหาวิทยาลัย เข้าใจวิธีการและเคล็ดลับการตีพิมพ์ผลงานวิชาการ
2. อาจารย์ นักศึกษาและบุคลากรของมหาวิทยาลัย นำความรู้มาปรับใช้ในการพัฒนาผลงานตนเองได้

## (4) การนำผลจากการมีส่วนร่วมไปปรับปรุงพัฒนาการดำเนินงานของหน่วยงาน

1. อาจารย์ นักศึกษาและบุคลากรของมหาวิทยาลัย เมื่อเข้าใจวิธีการและเคล็ดลับการตีพิมพ์ผลงานวิชาการ สามารถทำให้มีแนวโน้มในการจัดทำวิจัยเพิ่มมากขึ้นให้แก่องค์กร
2. หลังจากการอบรม ผู้เข้าร่วมนำความรู้ที่ได้ปรับใช้ในการพัฒนางานวิจัยของตนเอง ทำให้เป็นการเพิ่มผลงานวิจัยที่มีประสิทธิภาพให้แก่องค์กรภายในมหาวิทยาลัยมหิดลมากขึ้น





## หอสมุดฯ เข้ารับฟังการติดตามผลการดำเนินงานตามข้อตกลงการปฏิบัติงานของส่วนงาน (PA-Visit) ประจำปีงบประมาณ 2568

### (1) ประเด็นหรือเรื่องในการมีส่วนร่วม

ศาสตราจารย์ นายแพทย์ปิยะมิตร ศรีธรา อธิการบดีมหาวิทยาลัยมหิดล พร้อมด้วยคณะผู้บริหารมหาวิทยาลัยมหิดล ร่วมติดตามผลการดำเนินงานตามข้อตกลงการปฏิบัติงานของส่วนงาน (PA-Visit) ประจำปีงบประมาณ 2568 ของหอสมุดและคลังความรู้มหาวิทยาลัยมหิดล โดยมี ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.สรารุช เวชกิจ ผู้อำนวยการหอสมุดและคลังความรู้ฯ รายงานผลการดำเนินงานตามข้อตกลงการปฏิบัติงานของหอสมุดและคลังความรู้ฯ (PA Visit) นำเสนอผลการดำเนินงานที่โดดเด่นในรอบปีงบประมาณที่ผ่านมา และแผนการดำเนินงานที่สำคัญ พร้อมรับฟังข้อเสนอแนะในการดำเนินงาน ประจำปีงบประมาณ 2568 โดยมีคณะผู้บริหาร และบุคลากรหอสมุดและคลังความรู้ฯ เข้าร่วมรับฟังการนำเสนอในครั้งนี้ด้วย ในวันศุกร์ที่ 22 พฤศจิกายน พ.ศ. 2567 ณ ห้องประชุม 2 ชั้น 3 อาคารหอสมุดและคลังความรู้ฯ โดยคณะผู้บริหารมหาวิทยาลัยมหิดล ได้ฝากข้อเสนอแนะโอกาสในการพัฒนาของหอสมุดและคลังความรู้ฯ ให้ดำเนินการ ซึ่งจะทำให้เป็นองค์กรแห่งการบริการและแหล่งคลังความรู้ สอดคล้องกับการมุ่งสู่แนวทาง Real World Impact ที่พร้อมรับมือกับความเปลี่ยนแปลง และยกระดับการพัฒนามหาวิทยาลัยในระดับสากลต่อไป

### (2) สรุปข้อมูลของผู้มีส่วนร่วม

1. อธิการบดีมหาวิทยาลัยมหิดล พร้อมด้วยคณะผู้บริหารมหาวิทยาลัยมหิดล
2. คณะผู้บริหาร และบุคลากรหอสมุดและคลังความรู้ฯ

### (3) ผลจากการมีส่วนร่วม

1. หอสมุดและคลังความรู้ฯ ได้รับข้อเสนอแนะจากคณะผู้บริหารมหาวิทยาลัยมหิดล เพื่อนำมาใช้ในการปรับปรุงและพัฒนาการดำเนินงานภายในของหอสมุด

### (4) การนำผลจากการมีส่วนร่วมไปปรับปรุงพัฒนาการดำเนินงานของหน่วยงาน

1. หอสมุดและคลังความรู้ฯ นำข้อเสนอแนะจากคณะผู้บริหารมหาวิทยาลัยมหิดลดังกล่าว มาเปลี่ยนแปลงและพัฒนาแนวทางการดำเนินงานในของหอสมุด เพื่อเป็นการช่วยยกระดับมหาวิทยาลัยให้ได้อยู่ในระดับสากลต่อไป
2. หอสมุดและคลังความรู้ฯ รับมือเตรียมพร้อมในการดำเนินงานให้สอดคล้องกับการมุ่งสู่แนวทาง Real World Impact ของมหาวิทยาลัยมหิดล



## หอสมุดฯ จัดอบรมการใช้ยาสามัญประจำบ้านและการปฐมพยาบาล สำหรับผู้ปฏิบัติงานให้บริการ

### (1) ประเด็นหรือเรื่องในการมีส่วนร่วม

หอสมุดและคลังความรู้มหาวิทยาลัยมหิดล โดย คุณอังคณา อินทรพาณิชย์ รองผู้อำนวยการฝ่ายบริหารและพัฒนาคุณภาพ เป็นประธานกล่าวเปิด “โครงการฝึกอบรมการใช้ยาสามัญประจำบ้านและการปฐมพยาบาล สำหรับผู้ปฏิบัติงานให้บริการ” ในวันพุธที่ 20 พฤศจิกายน พ.ศ. 2567 ณ ห้องประชุม 2 ชั้น 3 อาคารหอสมุดและคลังความรู้ฯ ศาลายา โดยได้รับเกียรติจากวิทยากรผู้ทรงคุณวุฒิ ได้แก่ อาจารย์ ดร.อรุษา ลำดับวงศ์ รองหัวหน้าสาขาวิชาการพยาบาลพื้นฐาน ผู้ช่วยศาสตราจารย์ สุกลักษณ์ เขยชม อาจารย์พยาบาล และอาจารย์ชนิสรา ชื่นชมน้อย ผู้ช่วยอาจารย์โรงเรียนพยาบาลรามาธิบดี คณะแพทยศาสตร์โรงพยาบาลรามาธิบดี มหาวิทยาลัยมหิดล ในการบรรยายให้ความรู้แก่บุคลากรหอสมุดและคลังความรู้ฯ ผู้มีความจำเป็นต้องปฏิบัติงานให้บริการ ในการใช้ยาสามัญประจำบ้านและวิธีการปฐมพยาบาลเบื้องต้นอย่างถูกต้องเหมาะสม เพื่อเตรียมความพร้อมรับมือสถานการณ์ฉุกเฉินที่อาจเกิดขึ้นได้

### (2) สรุปข้อมูลของผู้มีส่วนร่วม

1. รองหัวหน้าสาขาวิชาการพยาบาลพื้นฐาน
2. ผู้ช่วยอาจารย์โรงเรียนพยาบาลรามาธิบดี คณะแพทยศาสตร์โรงพยาบาลรามาธิบดี มหาวิทยาลัยมหิดล
3. บุคลากรหอสมุดและคลังความรู้ฯ

### (3) ผลจากการมีส่วนร่วม

1. ผู้ที่เข้ารับการอบรมมีความรู้และทักษะในการปฐมพยาบาลเบื้องต้นที่ถูกต้อง
2. ผู้ที่เข้ารับการอบรมมีความรู้และทักษะแนะนำการใช้ยาสามัญประจำบ้านที่ถูกต้อง
3. ผู้ที่เข้ารับการอบรมสามารถประเมินอาการเบื้องต้นและการรายงานอาการเพื่อส่งต่อการรักษาได้

### (4) การนำผลจากการมีส่วนร่วมไปปรับปรุงพัฒนาการดำเนินงานของหน่วยงาน

1. บุคลากรของหอสมุดฯ มีความพร้อมในการรับมือกับสถานการณ์ฉุกเฉินภายในที่อาจสามารถเกิดขึ้นได้ตลอดเวลา ทำให้บุคลากรมีสติรอบคอบมากขึ้นในขณะที่เกิดเหตุการณ์จริง
2. หอสมุดฯ มีบุคลากรที่พร้อมช่วยเหลือผู้ใช้บริการ ทำให้สามารถลดอาการตื่นตระหนกของผู้ใช้บริการขณะเกิดเหตุและสร้างความเชื่อมั่นในการใช้บริการของหอสมุดฯ ด้วย



## หอสมุดฯ ร่วมจัดกิจกรรมบรรยายเรื่อง VR (Virtual Reality)

### (1) ประเด็นหรือเรื่องในการมีส่วนร่วม

หอสมุดและคลังความรู้มหาวิทยาลัยมหิดล โดย คุณนภัสวรรณ สุพัตร หัวหน้างานเทคโนโลยีการศึกษา ได้รับเกียรติเป็นวิทยากรบรรยาย เรื่อง VR (Virtual Reality) ให้กับนักศึกษา วิทยาลัยศาสนศึกษา มหาวิทยาลัยมหิดล ในวันที่ จันทร์ที่ 18 พฤศจิกายน พ.ศ. 2567 ณ วิทยาลัยศาสนศึกษา โดยการจัดกิจกรรมในครั้งนี้ เป็นการบูรณาการร่วมกันระหว่างหอสมุดและคลังความรู้ฯ และวิทยาลัยศาสนศึกษา ภายใต้รายวิชา ศศศศ 446 ศาสนาในยุคดิจิทัล ในการส่งเสริมให้นักศึกษาได้สร้างประสบการณ์การเรียนรู้รูปแบบใหม่ และประยุกต์ใช้เทคโนโลยีโลกเสมือนจริงกับการเรียนรู้ได้อย่างมีประสิทธิภาพมากยิ่งขึ้น

### (2) สรุปข้อมูลของผู้มีส่วนร่วม

นักศึกษา วิทยาลัยศาสนศึกษา มหาวิทยาลัยมหิดล จำนวน 64 คน

### (3) ผลจากการมีส่วนร่วม

1. ส่งเสริมการเรียนรู้ที่มีประสิทธิภาพ : ผู้เข้าร่วมสามารถเรียนรู้เทคนิคการนำเสนออย่างมีประสิทธิภาพผ่านการใช้เทคโนโลยี VR ซึ่งทำให้เข้าใจเนื้อหาได้ดียิ่งขึ้น
2. กิจกรรมนี้ช่วยเพิ่มทักษะการสื่อสารและการนำเสนอ ซึ่งเป็นสิ่งสำคัญในหลาย ๆ อาชีพ
3. ผู้อบรมได้ฝึกประสบการณ์การเรียนรู้ด้วยเทคโนโลยีที่ทันสมัย ทำความคุ้นเคยกับเทคโนโลยี VR และอุปกรณ์อื่น ๆ

### (4) การนำผลจากการมีส่วนร่วมไปปรับปรุงพัฒนาการดำเนินงานของหน่วยงาน

1. หอสมุดฯ มีแนวทางในการพัฒนาและส่งเสริมกิจกรรมด้านเทคโนโลยี รวมถึงการประยุกต์ใช้ VR สำหรับการเรียนรู้ของนักศึกษามากขึ้น
2. สามารถนำอุปกรณ์ที่เกี่ยวข้องกับเทคโนโลยี เช่น การใช้ VR (Virtual Reality) ไปยกระดับเพื่อนำไปใช้เป็นสื่อการเรียนการสอนที่ทันสมัยของมหาวิทยาลัยมหิดล



### (1) ประเด็นหรือเรื่องในการมีส่วนร่วม

หอสมุดและคลังความรู้มหาวิทยาลัยมหิดล ดำเนินการจัด “โครงการอนุรักษ์กระทงดอกบัว” โดยคณะกรรมการสร้างสุของค์กรและบุคลากรสัมพันธ์ หอสมุดและคลังความรู้มหาวิทยาลัยมหิดล ในวันศุกร์ที่ 15 พฤศจิกายน พ.ศ. 2567 ณ ชั้น 3 อาคารหอสมุดและคลังความรู้ฯ ศาลายา โดยมีนักศึกษาและบุคลากรสนใจเข้าร่วมกิจกรรมทั้งสิ้นจำนวน 103 คน กิจกรรมในครั้งนี้มีวัตถุประสงค์เพื่อสืบสานประเพณีลอยกระทงอันดีงามของไทย พร้อมทั้งส่งเสริมให้นักศึกษา อาจารย์ และบุคลากรมหาวิทยาลัยมหิดลได้มีส่วนร่วมในการอนุรักษ์ธรรมชาติและสิ่งแวดล้อม โดยการประดิษฐ์กระทงดอกบัวซึ่งเป็นวัสดุจากธรรมชาติที่ย่อยสลายง่าย เพื่อลดปริมาณขยะในแหล่งน้ำที่อาจเกิดขึ้นจากการร่วมประเพณีลอยกระทง

### (2) สรุปข้อมูลของผู้มีส่วนร่วม

นักศึกษาและบุคลากรสนใจเข้าร่วมกิจกรรมทั้งสิ้นจำนวน 103 คน

### (3) ผลจากการมีส่วนร่วม

1. ผู้ที่เข้าร่วมกิจกรรมได้ร่วมอนุรักษ์วิธีการพับกระทงดอกบัวแบบโบราณ ซึ่งดอกบัวเป็นวัสดุจากธรรมชาติที่ไม่เป็นขยะอันตรายต่อแหล่งน้ำในช่วงประเพณีลอยกระทง
2. ผู้เข้าร่วมกิจกรรมเกิดความตระหนักถึงการมีอยู่ของประเพณีลอยกระทง และสร้างความประทับใจเนื่องจากได้ใช้กระทงดอกบัวที่ประดิษฐ์ด้วยตนเอง

### (4) การนำผลจากการมีส่วนร่วมไปปรับปรุงพัฒนาการดำเนินงานของหน่วยงาน

1. หอสมุดฯ ได้เป็นส่วนหนึ่งในการเป็นผู้ชี้แนะให้ผู้เข้าร่วมกิจกรรมใช้วัสดุที่ได้จากธรรมชาติในการประดิษฐ์กระทงขึ้นมา เพื่อให้กระทงสามารถย่อยสลายง่าย ทำให้ลดปริมาณขยะในแหล่งน้ำที่อาจเกิดขึ้นจากการร่วมประเพณีลอยกระทง
2. หอสมุดฯ ได้ภาพลักษณ์ที่ดีจากกิจกรรมดังกล่าว ที่ส่งเสริมให้นักศึกษามีส่วนช่วยอนุรักษ์ธรรมชาติและสิ่งแวดล้อม และยังดำเนินตามนโยบายส่งเสริมของมหาวิทยาลัยมหิดลในเรื่องของการบริหารจัดการทรัพยากรธรรมชาติอย่างยั่งยืน





## หอสุมตุฯ จัดกิจกรรม “CSR Day วันจิตอาสาพัฒนาห้องสมุด ครั้งที่ 7”

### (1) ประเด็นหรือเรื่องในการมีส่วนร่วม

หอสุมตุฯ และคลังความรู้มหาวิทยาลัยมหิดล โดย อาจารย์ ดร.เอกชัย วารินศิริรักษ์ รองผู้อำนวยการฝ่ายนวัตกรรม บริการห้องสมุด เป็นประธานกล่าวเปิดกิจกรรม “CSR Day วันจิตอาสาพัฒนาห้องสมุด ครั้งที่ 7” ในวันศุกร์ที่ 8 พฤศจิกายน พ.ศ. 2567 ณ ห้องประชุม 2 ชั้น 3 อาคารหอสุมตุฯและคลังความรู้ฯ ศาลายา โดยกิจกรรม CSR Day ในครั้งนี้ เป็นการจัดกิจกรรมการติดใบกำหนดส่ง การติดบาร์โค้ด และใบรองปกหนังสือ เพื่อเป็นส่วนหนึ่งในโครงการพัฒนาห้องสมุดดิจิทัล สภาประมุขแห่งบาทหลวงโรมันคาทอลิกแห่งประเทศไทย ซึ่งเป็นห้องสมุดที่รวบรวมทรัพยากรหนังสือด้านศาสนาคริสต์ รวมถึงศาสนาต่าง ๆ นอกจากนี้มีการจัดกิจกรรมออกแบบระบายสีกระดาษ สำหรับติดถุงกระดาษใส่ยา เพื่อนำไปมอบให้สถานพยาบาล และกิจกรรมการจัดทำสมุดทำมือคัดเขียน A-Z เพื่อส่งมอบให้กับเด็กและเยาวชนที่มีความต้องการในจังหวัดภาคเหนือ ซึ่งส่งเสริมและสร้างการมีส่วนร่วมในการพัฒนาห้องสมุดอย่างยั่งยืนในอนาคต

### (2) สรุปข้อมูลของผู้มีส่วนร่วม

นักเรียน นักศึกษาและบุคลากรมหาวิทยาลัยมหิดล เข้าร่วมจำนวน 76 คน

### (3) ผลจากการมีส่วนร่วม

1. ผู้เข้าร่วมกิจกรรมดังกล่าว ได้มีส่วนร่วมในโครงการจิตอาสา และได้มีโอกาสร่วมกันสร้างโอกาสทางการเรียนรู้ให้แก่เด็กและเยาวชนที่มีความต้องการในจังหวัดภาคเหนือ
2. ผู้เข้าร่วมการจัดกิจกรรมดังกล่าว ได้มีส่วนร่วมกับการทำถุงกระดาษใส่ยา เพื่อนำไปมอบให้สถานพยาบาล บริเวณมหาวิทยาลัยมหิดล และกิจกรรมการติดบาร์โค้ด และใบรองปกหนังสือ เพื่อพัฒนาห้องสมุดดิจิทัล สภาประมุขแห่งบาทหลวงโรมันคาทอลิกแห่งประเทศไทย ซึ่งเป็นห้องสมุดที่รวบรวมทรัพยากรหนังสือด้านศาสนาคริสต์ รวมถึงศาสนาต่าง ๆ

### (4) การนำผลจากการมีส่วนร่วมไปปรับปรุงพัฒนาการดำเนินงานของหน่วยงาน

1. เปิดโอกาสให้นักศึกษา บุคลากร และผู้สนใจกิจกรรมด้านจิตอาสา ได้ร่วมทำกิจกรรมเพื่อช่วยเหลือสังคม และนำผลจากการเข้าร่วมมาวิเคราะห์ในการจัดหา หรือพัฒนากิจกรรมรูปแบบอื่น ๆ ในอนาคต เนื่องจากมีจำนวนผู้สนใจกิจกรรมจิตอาสาเพิ่มขึ้น
2. เป็นการส่งเสริมภาพลักษณ์ที่ดีของหอสุมตุฯและคลังความรู้ฯ ภายใต้การดูแลของมหาวิทยาลัยมหิดล ทำให้เกิดมุมมองที่ดีจากผู้ที่ได้รับก็คือ สภาประมุขแห่งบาทหลวงโรมันคาทอลิกแห่งประเทศไทย , สถานพยาบาล บริเวณรอบมหาวิทยาลัยมหิดล รวมถึงเด็กและเยาวชนที่มีความต้องการในจังหวัดภาคเหนือ



## หอสมุดฯ จัดกิจกรรม Library Halloween 2024 สัปดาห์สายมูฯ หอสมุดฯ

### (1) ประเด็นหรือเรื่องในการมีส่วนร่วม

หอสมุดฯ และคลังความรู้มหาวิทยาลัยมหิดล ได้ดำเนินการจัดกิจกรรม Library Halloween 2024 สัปดาห์สายมูฯ หอสมุดฯ ระหว่างวันที่ 28 ตุลาคม – 1 พฤศจิกายน พ.ศ. 2567 ณ โถงกลางชั้น 1 อาคารหอสมุดและคลังความรู้ฯ ศาลายา โดยมีการสร้างบรรยากาศภายในหอสมุดและคลังความรู้ฯ ให้เข้ากับเทศกาลวันฮาโลวีน โดยมีการจัดแสดงทรัพยากรสารสนเทศต่าง ๆ กิจกรรม Horror Board Game และกิจกรรมหนังสือเปลี่ยนมือ ซึ่งกิจกรรมในครั้งนี้มีวัตถุประสงค์เพื่อส่งเสริมการเข้าถึงทรัพยากรสารสนเทศที่หอสมุดและคลังความรู้ฯ มีให้บริการ และส่งเสริมภาพลักษณ์อันดีระหว่างผู้ใช้บริการ โดยได้รับการแสดงความพึงพอใจจากผู้เข้าร่วมกิจกรรมในระดับดีมากอยู่ที่ 4.73 คะแนน

### (2) สรุปข้อมูลของผู้มีส่วนร่วม

นักศึกษา อาจารย์ และบุคลากรมหาวิทยาลัยมหิดล เข้าร่วมกิจกรรมทั้งสิ้น 635 คน

### (3) ผลจากการมีส่วนร่วม

1. ผู้เข้าร่วมกิจกรรมได้รับทราบทรัพยากรสารสนเทศที่หอสมุดฯ มีให้บริการในช่วงเทศกาล Halloween
2. ผู้เข้าใช้บริการของหอสมุดฯ มีความสัมพันธ์อันดีกับผู้ให้บริการ โดยทำให้เกิดภาพลักษณ์ที่ดีแก่หอสมุดฯ

### (4) การนำผลจากการมีส่วนร่วมไปปรับปรุงพัฒนาการดำเนินงานของหน่วยงาน

1. หอสมุดฯ เกิดภาพลักษณ์ที่ดีและน่าจดจำ เนื่องจากมีการให้เจ้าหน้าที่ที่ให้บริการแต่งตัวให้เข้ากับช่วงเทศกาล Halloween อีกทั้งยังมีกิจกรรมที่เข้ากับธีม Halloween คือ Horror Board Game และหนังสือเปลี่ยนมือ
2. จากการจัดกิจกรรม Library Halloween 2024 หอสมุดฯ ได้รับความสนใจจากผู้เข้าใช้บริการ ทำให้เกิดการประชาสัมพันธ์การเข้าใช้บริการหอสมุดฯ ไปยังกลุ่มผู้ใช้บริการกลุ่มอื่นๆ



## หอสมุดฯ จัดกิจกรรม “CSR Day วันจิตอาสาพัฒนาห้องสมุด ครั้งที่ 8”

### (1) ประเด็นหรือเรื่องในการมีส่วนร่วม

หอสมุดและคลังความรู้มหาวิทยาลัยมหิดล โดย อาจารย์ ดร.เอกชัย วารินศิริรักษ์ รองผู้อำนวยการฝ่ายนวัตกรรมบริการห้องสมุด เป็นประธานกล่าวเปิดกิจกรรม “CSR Day วันจิตอาสาพัฒนาห้องสมุด ครั้งที่ 8” ในวันศุกร์ที่ 13 ธันวาคม พ.ศ 2567 ณ Co-MU Space ชั้น 1 อาคารหอสมุดและคลังความรู้ฯ ศาลายา โดยกิจกรรม CSR Day ในครั้งนี้เป็นการจัดกิจกรรมออกแบบระบายสีกระดาษ สำหรับติดธงกระดาษใส่ยา เพื่อนำไปมอบให้สถานพยาบาล และกิจกรรมการจัดทำสมุดทำมือคัดเขียนเรียนรู้เพื่อส่งมอบให้กับสถานศึกษาเด็กและเยาวชนที่มีความต้องการในบริเวณโดยรอบมหาวิทยาลัยมหิดล ซึ่งส่งเสริมและสร้างการมีส่วนร่วมในการพัฒนาห้องสมุดอย่างยั่งยืนในอนาคต

### (2) สรุปข้อมูลของผู้มีส่วนร่วม

นักเรียน นักศึกษามหาวิทยาลัยมหิดล เข้าร่วมจำนวน 120 คน

### (3) ผลจากการมีส่วนร่วม

1. ผู้เข้าร่วมกิจกรรมดังกล่าว ได้มีส่วนร่วมในโครงการจิตอาสา และได้มีโอกาสร่วมกันสร้างโอกาสทางการเรียนรู้ให้แก่สถานศึกษาเด็กและเยาวชนที่มีความต้องการในบริเวณโดยรอบมหาวิทยาลัยมหิดล
2. ผู้เข้าร่วมการจัดกิจกรรมดังกล่าว ได้มีส่วนร่วมกับการทำธงกระดาษใส่ยา เพื่อนำไปมอบให้สถานพยาบาล บริเวณมหาวิทยาลัยมหิดล

### (4) การนำผลจากการมีส่วนร่วมไปปรับปรุงพัฒนาการดำเนินงานของหน่วยงาน

1. เปิดโอกาสให้นักศึกษา บุคลากร และผู้ที่สนใจกิจกรรมด้านจิตอาสา ได้ร่วมทำกิจกรรมเพื่อช่วยเหลือสังคม และนำผลจากการเข้าร่วมมาวิเคราะห์ในการจัดหา หรือพัฒนากิจกรรมรูปแบบอื่น ๆ ในอนาคต เนื่องจากมีจำนวนผู้ที่สนใจกิจกรรมจิตอาสาเพิ่มขึ้น
2. เป็นการส่งเสริมภาพลักษณ์ที่ดีของหอสมุดและคลังความรู้ฯ ภายใต้การดูแลของมหาวิทยาลัยมหิดล ทำให้เกิดมุมมองที่ดีจากผู้ที่ได้รับก็คือ สถานพยาบาล บริเวณรอบมหาวิทยาลัยมหิดล รวมถึงเด็กและสถานศึกษาเด็กและเยาวชนที่มีความต้องการในบริเวณโดยรอบมหาวิทยาลัยมหิดล





## หอสมุดฯ จัดโครงการฝึกปฏิบัติการ AI and VR for Modern Medical Applications ของนักเรียนเอก วิทยาศาสตร์นวัตกรรมทางการแพทย์ โรงเรียนสาธิตมศว. ประสานมิตร

### (1) ประเด็นหรือเรื่องในการมีส่วนร่วม

ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.สราวุธ เวชกิจ ผู้อำนวยการหอสมุดฯ เป็นประธานกล่าวเปิดโครงการฝึกปฏิบัติการ AI and VR for Modern Medical Applications ของนักเรียนเอกวิทยาศาสตร์นวัตกรรมทางการแพทย์ โรงเรียนสาธิตมหาวิทยาลัยศรีนครินทรวิโรฒ ประสานมิตร (ฝ่ายมัธยม) ในวันศุกร์ที่ 6 ธันวาคม พ.ศ. 2567 ณ อาคารหอสมุดและคลังความรู้ฯ โอกาสนี้ อาจารย์ ดร.เอกชัย วารินศิริรักษ์ รองผู้อำนวยการฝ่ายนวัตกรรมฯ ร่วมบรรยายเรื่อง “การใช้นวัตกรรมเทคโนโลยีดิจิทัลในงานการผลิตเครื่องมือแพทย์” ซึ่งหอสมุดและคลังความรู้ฯ ได้ประยุกต์ใช้วิทยาการด้านเทคโนโลยีดิจิทัลที่เป็นเทคโนโลยีอุบัติใหม่ (Emerging Technology) ในการปฏิบัติวิสาหกิจครั้งที่ 5 (Industry 5.0) ผ่านการอบรมฝึกปฏิบัติการในหัวข้อ “Reverse Technology” วิทยากรโดย คุณประดุงเทพ มณีฉาย นักวิจัย FlexLAB การอบรมในหัวข้อ “AI for All” วิทยากรโดยคุณกิติธร ยางแดง และคุณอักรพนธ์ ชัยโคตร ศูนย์บริหารการจัดการองค์การสากล กลุ่มสาขาวิชาเทคโนโลยีการจัดการระบบสารสนเทศ คณะวิศวกรรมศาสตร์มหาวิทยาลัยมหิดล พร้อมด้วยการอบรมในหัวข้อ “VR for Medical Education” วิทยากรโดยคุณณภัทรรณ สุพัตร หัวหน้างานเทคโนโลยีการศึกษา และคุณสรวิศ อัดตปรีชากุล นักวิชาการสารสนเทศ งานเทคโนโลยีการศึกษา

### (2) สรุปข้อมูลของผู้มีส่วนร่วม

นักเรียนจากโรงเรียนสาธิตมหาวิทยาลัยศรีนครินทรวิโรฒ ประสานมิตร (ฝ่ายมัธยม) จำนวน 60 คน

### (3) ผลจากการมีส่วนร่วม

1. ผู้อบรมสามารถนำความรู้ที่ได้จากการอบรมไปต่อยอดในอนาคต เช่น การใช้นวัตกรรมเทคโนโลยีดิจิทัลในงานการผลิตเครื่องมือแพทย์ เป็นต้น
2. ส่งเสริมการเรียนรู้ผ่านประสบการณ์จริงในโลกเสมือน เพื่อกระตุ้นความสนใจและการมีส่วนร่วมของนักศึกษา
3. ผู้อบรมมีความรู้ในการใช้เทคโนโลยีเสมือนจริง (VR) และเทคโนโลยี AI เพื่อพร้อมสำหรับการเรียนรู้ในโลกอนาคต

### (4) การนำผลจากการมีส่วนร่วมไปปรับปรุงพัฒนาการดำเนินงานของหน่วยงาน

1. ช่วยส่งเสริมการจัดการเรียนการสอนด้านการแพทย์สมัยใหม่ด้วยเทคโนโลยีได้อย่างมีประสิทธิภาพ ซึ่งเป็นทักษะที่นักเรียนระดับชั้นมัธยมศึกษาพึงมีในรอบ 1 ทศวรรษนี้ เพื่อตอบสนองต่อความต้องการในระดับโลกต่อไปในอนาคต



## หอสมุดฯ เข้ารับการตรวจประเมินเพื่อติดตามการรักษาระบบมาตรฐาน ISO 9001:2015 และ ISO 14001:2015

### (1) ประเด็นหรือเรื่องในการมีส่วนร่วม

หอสมุดและคลังความรู้มหาวิทยาลัยมหิดล โดย ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.สราวุธ เวชกิจ ผู้อำนวยการหอสมุดและคลังความรู้ฯ พร้อมด้วยคณะผู้บริหาร ให้การต้อนรับคณะกรรมการตรวจประเมินเพื่อติดตามการรักษาระบบมาตรฐาน ISO 9001:2015 และ ISO 14001:2015 จำนวน 4 ท่าน นำโดย คุณพุดิโนย เวชกามา (Lead Audit) คุณสิริภพ พิณีการ คุณภาณุพงศ์ สีพั้ว และคุณศิรินันท์ หยังหลัง ในวันที่พฤหัสบดีที่ 23 มกราคม พ.ศ. 2568 ณ อาคารหอสมุดฯ โอกาสนี้ ได้รับเกียรติจาก รองศาสตราจารย์ ดร.สยาม อรุณศรีมรกต อาจารย์ประจำคณะสิ่งแวดล้อมและทรัพยากรศาสตร์ มหาวิทยาลัยมหิดล เข้าร่วมรับฟังการตรวจประเมินฯ และให้ข้อเสนอแนะในครั้งนี้ด้วย

### (2) สรุปข้อมูลของผู้มีส่วนร่วม

คณะกรรมการตรวจประเมินเพื่อติดตามการรักษาระบบมาตรฐาน ISO 9001:2015 และ ISO 14001:2015 จำนวน 4 ท่าน นำโดย คุณพุดิโนย เวชกามา (Lead Audit) คุณสิริภพ พิณีการ คุณภาณุพงศ์ สีพั้ว และคุณศิรินันท์ หยังหลัง

### (3) ผลจากการมีส่วนร่วม

1. ได้รับฟังข้อเสนอแนะจากคณะกรรมการซึ่งเป็นบุคคลภายนอกที่มีความรู้ในเรื่องของการจัดการกระบวนการปฏิบัติงานภายใน ทำให้ได้รับข้อเสนอแนะที่เป็นประโยชน์เพื่อใช้ในการปรับปรุงส่วนต่าง ๆ ของหอสมุดฯ
2. ได้ตรวจทานกระบวนการทำงานของหอสมุดฯ เป็นประจำ ซึ่งทำให้กระบวนการทำงานที่มีข้อผิดพลาดได้รับการแก้ไขให้เข้ากับยุคสมัยที่เป็นปัจจุบันมากขึ้น

### (4) การนำผลจากการมีส่วนร่วมไปปรับปรุงพัฒนาการดำเนินงานของหน่วยงาน

1. นำข้อเสนอแนะที่ได้จากคณะกรรมการไปปรับปรุงกระบวนการปฏิบัติงานแต่ละฝ่าย/งานภายในหอสมุดฯ
2. สามารถนำแนวทางข้อเสนอแนะดังกล่าวไปยกระดับกระบวนการทำงานภายในของหอสมุดฯ ให้มีประสิทธิภาพและประสิทธิผลมากขึ้น





### (1) ประเด็นหรือเรื่องในการมีส่วนร่วม

หอสมุดและคลังความรู้มหาวิทยาลัยมหิดล ร่วมกับ MUIC Board Game Club จัดโครงการ Mahidol Board Game Fair 2025 ระหว่างวันที่ 22-23 มกราคม พ.ศ. 2568 ณ บริเวณ Co-MU Space ชั้น 1 อาคารหอสมุดและคลังความรู้ฯ ศาลาชา โอภาสนี้ ได้รับเกียรติจากคุณวัชรวิศ ฌโนมทรัพย์ นักออกแบบบอร์ดเกมมืออาชีพ จาก DNR Board Game ร่วมกิจกรรมเสวนาหัวข้อ “ก้าวแรกสู่การเป็นนักออกแบบสร้างสรรค์บอร์ดเกม” ในวันพุธที่ 22 มกราคม 2568 และคุณรัชิกา พาณิวงค์ Youtuber และ Content Creator จากช่อง Softpomz ร่วมกิจกรรมเสวนา หัวข้อ “มิติใหม่เมื่อกล่องสุม กลายมาเป็นบอร์ดเกม” ในวันพฤหัสบดีที่ 23 มกราคม 2568 ภายใงานยังมีการจัดกิจกรรมแข่งขันบอร์ดเกม Calculate Your Net Worth (รู้หน้าไม่รู้หนี้)

นอกจากนี้ยังได้รับความร่วมมือจากบริษัท/ร้านค้าผู้จำหน่ายสื่อการเรียนรู้อบอร์ดเกมชั้นนำ ร่วมออกบูธภายในงาน จำนวน 7 แห่ง ได้แก่ Legendary Wargame, New Game Entertainment, Hexa House, Board Game Academy, ลานละเล่น, Findice Education และ Softpomz

### (2) สรุปข้อมูลของผู้มีส่วนร่วม

1. ผู้ที่สนใจลงทะเบียนร่วมแข่งขันทั้งสิ้น 44 คน (แข่งขันบอร์ดเกม Calculate Your Net Worth รู้หน้าไม่รู้หนี้)
2. อาจารย์และผู้สนใจเข้าร่วมกิจกรรมรวมทั้งสิ้น 617 คน

### (3) ผลจากการมีส่วนร่วม

1. ผู้เข้าร่วมมีการพัฒนาทักษะ Soft skills ได้แก่ การสื่อสารและปฏิสัมพันธ์กับผู้อื่น การทำงานเป็นทีม การคิดวิเคราะห์แก้ไขปัญหา ความคิดสร้างสรรค์
2. นักศึกษา อาจารย์ บุคลากรของมหาวิทยาลัย และบุคคลทั่วไปมีโอกาสในการเลือกซื้อสื่อการเรียนรู้อบอร์ดเกม ในราคาพิเศษ

### (4) การนำผลจากการมีส่วนร่วมไปปรับปรุงพัฒนาการดำเนินงานของหน่วยงาน

1. สามารถสร้างเครือข่ายความร่วมมือเพื่อพัฒนาทรัพยากรสารสนเทศและสื่อการเรียนรู้อบอร์ดเกมในอนาคต
2. การจัดกิจกรรมดังกล่าวสามารถนำไปพัฒนาการบริการเพื่อสนับสนุนการศึกษาและการเรียนรู้ในรูปแบบอื่น ๆ ได้
3. เป็นการสร้างเครือข่ายความร่วมมือในการพัฒนาทรัพยากรสารสนเทศและสื่อการเรียนรู้อบอร์ดเกมกับนักศึกษาและหน่วยงานอื่น ๆ ด้วย



### (1) ประเด็นหรือเรื่องในการมีส่วนร่วม

คณะทำงานพันธกิจสัมพันธ์เพื่อสังคม หอสมุดและคลังความรู้มหาวิทยาลัยมหิดล ร่วมกับบริษัท สยามจุลละมณทล จำกัด ดำเนินการจัดโครงการพัฒนาห้องสมุดดิจิทัลของวิทยาลัยเทคโนโลยีและอาชีวศึกษาตากสินระยอง ภายใต้ยุทธศาสตร์ที่ 5 Social Engagement เพื่อสร้างความสัมพันธ์ระหว่างผู้ใช้และสังคม เพื่อส่งเสริมการเป็นแหล่งเรียนรู้ของมหาวิทยาลัยและชุมชน โดยมีคุณอรัญญา มาลาวงษ์ บรรณารักษ์ปฏิบัติการ กองการศึกษา ศาสนาและวัฒนธรรม วิทยาลัยเทคโนโลยีและอาชีวศึกษาตากสินระยอง ให้การต้อนรับ คุณปิยธิดา มงคลเนตร์ หัวหน้าห้องสมุดคณะสิ่งแวดล้อมและทรัพยากรศาสตร์ พร้อมด้วยคุณโชติกา แจ้งเจริญกิจ นักเอกสารสนเทศ ห้องสมุดคณะสิ่งแวดล้อมและทรัพยากรศาสตร์ คุณนิสากร มณี บรรณารักษ์ งานวิเคราะห์ทรัพยากรสารสนเทศ และคุณศกล มงคลเนตร์ เจ้าหน้าที่ระบบงานคอมพิวเตอร์ งานเทคโนโลยีสารสนเทศ ซึ่งได้รับเชิญเป็นวิทยากรให้ความรู้การจัดเตรียมความพร้อมเพื่อส่งเสริมการเรียนรู้ผ่านห้องสมุดอัตโนมัติ ให้กับวิทยาลัยเทคโนโลยีและอาชีวศึกษาตากสินระยอง ในวันพฤหัสบดีที่ 6 กุมภาพันธ์ พ.ศ. 2568 ณ วิทยาลัยเทคโนโลยีและอาชีวศึกษาตากสินระยอง ต.เชิงเนิน อ.เมืองระยอง จ.ระยอง

### (2) สรุปข้อมูลของผู้มีส่วนร่วม

1. บริษัท สยามจุลละมณทล จำกัด
2. วิทยาลัยเทคโนโลยีและอาชีวศึกษาตากสินระยอง

### (3) ผลจากการมีส่วนร่วม

1. สร้างความสัมพันธ์ระหว่างผู้ใช้และสังคม เพื่อส่งเสริมการเป็นแหล่งเรียนรู้ของมหาวิทยาลัยและชุมชน
2. ให้ความรู้การจัดเตรียมความพร้อมเพื่อส่งเสริมการเรียนรู้ผ่านห้องสมุดอัตโนมัติ ให้กับวิทยาลัยเทคโนโลยีและอาชีวศึกษาตากสินระยอง

### (4) การนำผลจากการมีส่วนร่วมไปปรับปรุงพัฒนาการดำเนินงานของหน่วยงาน

1. หอสมุดฯ ได้เพิ่มเครือข่ายการเรียนรู้ไปยังแหล่งสถานศึกษาต่าง ๆ เป็นการส่งเสริมให้เกิดการเรียนรู้ผ่านห้องสมุดอัตโนมัติมากขึ้น





## หอสมุดฯ ให้การต้อนรับคณะผู้ศึกษาดูงานจากงานบ่มเพาะและสนับสนุนการพัฒนานวัตกรรม คณะวิศวกรรมศาสตร์ ม.มหิดล

### (1) ประเด็นหรือเรื่องในการมีส่วนร่วม

หอสมุดและคลังความรู้มหาวิทยาลัยมหิดล โดย คุณณภัทรวรรณ สุพัตร หัวหน้างานเทคโนโลยีสารสนเทศ ให้การต้อนรับคณะผู้ศึกษาดูงานจากงานบ่มเพาะและสนับสนุนการพัฒนานวัตกรรม คณะวิศวกรรมศาสตร์ มหาวิทยาลัยมหิดล จำนวน 30 ท่าน นำโดย ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.พรทิพย์ แก่งอินทร์ รองคณบดีฝ่ายพัฒนาเครือข่ายและองค์กรสัมพันธ์ คณะวิศวกรรมศาสตร์ มหาวิทยาลัยมหิดล ในโอกาสเข้าเยี่ยมชมและศึกษาดูงานเทคโนโลยี VR ภายใต้กิจกรรม “VR for Innovation & Education” ในวันพุธที่ 5 กุมภาพันธ์ พ.ศ. 2568 ณ VR Space ชั้น 1 อาคารหอสมุดและคลังความรู้ฯ ศาลายา โดยมีวัตถุประสงค์เพื่อให้นักศึกษาและบุคลากรผู้เข้าร่วมกิจกรรมมีความรู้ความเข้าใจเกี่ยวกับเทคโนโลยี VR และเสริมสร้างประสบการณ์ด้านเทคโนโลยี VR ที่กำลังมีบทบาทสำคัญโดยเฉพาะด้านการศึกษาผ่านกิจกรรมเชิงปฏิบัติการด้วยเกม Car Mechanic Simulator เกมการจำลองสถานการณ์การซ่อมระบบเครื่องยนต์ เพื่อเสริมสร้างทักษะเรียนรู้การใช้อุปกรณ์เครื่องมือต่าง ๆ และความคิดสร้างสรรค์

### (2) สรุปข้อมูลของผู้มีส่วนร่วม

1. ศึกษาดูงานจากงานบ่มเพาะและสนับสนุนการพัฒนานวัตกรรม คณะวิศวกรรมศาสตร์ มหาวิทยาลัยมหิดล จำนวน 30 ท่าน

### (3) ผลจากการมีส่วนร่วม

1. ผู้ศึกษาดูงานได้มีโอกาสเข้าเยี่ยมชมและได้ศึกษาดูงานเทคโนโลยี VR (Virtual Reality) เป็นการเสริมสร้างทักษะเรียนรู้การใช้อุปกรณ์เครื่องมือต่าง ๆ และเพิ่มความคิดสร้างสรรค์
2. เสริมสร้างประสบการณ์การเรียนรู้รูปแบบใหม่ โดยการใช้เทคโนโลยี VR (Virtual Reality) เพื่อพร้อมสำหรับการเรียนรู้ในโลกอนาคต

### (4) การนำผลจากการมีส่วนร่วมไปปรับปรุงพัฒนาการดำเนินงานของหน่วยงาน

1. หอสมุดฯ มีแนวทางในการพัฒนาและส่งเสริมกิจกรรมด้านเทคโนโลยี รวมถึงการประยุกต์ใช้ VR ให้เหมาะสมสำหรับการเรียนรู้ของนักศึกษาแต่ละสาขามากขึ้น
2. สามารถนำอุปกรณ์ที่เกี่ยวข้องกับเทคโนโลยี เช่น การใช้ VR (Virtual Reality) เพิ่มช่องทางการเรียนรู้และยกระดับนำไปใช้เป็นสื่อการเรียนการสอนที่ทันสมัยของมหาวิทยาลัยมหิดล



## หอสมุดฯ จัดโครงการบรรยาย “ความรู้เกี่ยวกับพระราชบัญญัติประกอบรัฐธรรมนูญว่าด้วยการป้องกันและปราบปรามการทุจริต”

### (1) ประเด็นหรือเรื่องในการมีส่วนร่วม

คุณอังคณา อินทรพาณิชย์ รองผู้อำนวยการฝ่ายบริหารและพัฒนาคุณภาพ เป็นประธานกล่าวเปิดโครงการบรรยาย “ความรู้เกี่ยวกับพระราชบัญญัติประกอบรัฐธรรมนูญว่าด้วยการป้องกันและปราบปรามการทุจริต” ในวันพุธที่ 5 กุมภาพันธ์ พ.ศ. 2568 ณ ห้องประชุม 1 ชั้น 3 อาคารหอสมุดและคลังความรู้ฯ ศาลาया โอภาสนี้ ได้รับเกียรติจากคุณอภากริยารักษ์ จันทะเขต นิตินกร (ผู้อำนวยการพิเศษ) หัวหน้างานและวินัย กองกฎหมาย สำนักงานอธิการบดีมหาวิทยาลัยมหิดล เป็นวิทยากรบรรยายให้ความรู้เกี่ยวกับพระราชบัญญัติประกอบรัฐธรรมนูญ ว่าด้วยการป้องกันและปราบปรามการทุจริต หลักการสำคัญของกฎหมาย แนวทางการดำเนินการด้านการส่งเสริมการป้องกันการทุจริตอย่างถูกต้อง

### (2) สรุปข้อมูลของผู้มีส่วนร่วม

ผู้ที่สนใจเข้ารับการฟังการบรรยายทั้งสิ้น 47 ท่าน

### (3) ผลจากการมีส่วนร่วม

1. ผู้เรียนทราบแนวความคิดและความเป็นมาของพระราชบัญญัติประกอบรัฐธรรมนูญว่าด้วยการป้องกันและการปราบปรามการทุจริต พ.ศ. 2561
2. ผู้เรียนทราบขอบเขตของการบังคับใช้พระราชบัญญัติประกอบรัฐธรรมนูญว่าด้วยการป้องกันและการปราบปรามการทุจริต พ.ศ. 2561
3. ผู้เรียนทราบความเสี่ยงด้านเกี่ยวกับกระบวนการปฏิบัติงานในการจัดหาและบริหารงานพัสดุภาครัฐที่อาจกระทำผิดตามพระราชบัญญัติประกอบรัฐธรรมนูญว่าด้วยการป้องกันและการปราบปรามการทุจริต พ.ศ. 2561

### (4) การนำผลจากการมีส่วนร่วมไปปรับปรุงพัฒนาการดำเนินงานของหน่วยงาน

1. ผู้เรียนที่เป็นบุคลากรของหอสมุดฯ ได้รับความรู้เกี่ยวกับพระราชบัญญัติประกอบรัฐธรรมนูญว่าด้วยการป้องกันและการปราบปรามการทุจริต พ.ศ. 2561 ซึ่งสามารถนำมาปรับใช้ในการปฏิบัติงานของแต่ละฝ่าย/งาน
2. การจัดกิจกรรมส่งเสริมความรู้วิชาชีพให้บุคลากรในครั้งนี้ ทำให้เพิ่มขีดความสามารถของบุคลากรมากขึ้น





## หอสมุดและคลังความรู้ฯ ร่วมกับสถาบันราชสุตา เปิดมิติใหม่แห่งการเรียนรู้ เพื่อกลุ่มผู้พิการทางการได้ยิน ผ่านเทคโนโลยีแว่น VR

### (1) ประเด็นหรือเรื่องในการมีส่วนร่วม

หอสมุดและคลังความรู้มหาวิทยาลัยมหิดล ร่วมกับสถาบันราชสุตา คณะแพทยศาสตร์โรงพยาบาลรามาธิบดี มหาวิทยาลัยมหิดล ดำเนินการจัดทำโครงการ VR Empowerment : สัมผัสโลกใหม่ผ่านสายตาแห่งโอกาส โดยมี ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.สรารุช เวชกิจ ผู้อำนวยการหอสมุดและคลังความรู้ฯ กล่าวรายงานวัตถุประสงค์การจัดโครงการฯ และ อาจารย์ นายแพทย์สมเกียรติ ลีละศิธร ผู้อำนวยการสถาบันราชสุตา เป็นประธานกล่าวเปิดงานในครั้งนี้ ในโอกาสนี้ คุณกัญญาณัฐ จันทร์เสน รองผู้อำนวยการโรงเรียนโสตศึกษาจังหวัดนครปฐม ให้เกียรติร่วมกิจกรรมในครั้งนี้ ในวันศุกร์ที่ 21 มีนาคม พ.ศ. 2568 ณ อาคารอำนวยการ ห้องประชุมใหญ่ ชั้น 3 สถาบันราชสุตา คณะแพทยศาสตร์โรงพยาบาลรามาธิบดี มหาวิทยาลัยมหิดล (ศาลายา) จากนั้น ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.สรารุช เวชกิจ ผู้อำนวยการหอสมุดและคลังความรู้ฯ ให้เกียรติร่วมบรรยายพิเศษในหัวข้อ “เปิดโลกใหม่ของการศึกษาด้วยเทคโนโลยี VR”

โครงการ VR Empowerment : สัมผัสโลกใหม่ผ่านสายตาแห่งโอกาส เป็นโครงการนำร่องที่เปิดโอกาสให้นักเรียนระดับมัธยมศึกษาตอนปลาย ของโรงเรียนโสตศึกษาจังหวัดนครปฐม จำนวน 20 คน และนักศึกษาสาขาวิชาหูหนวกศึกษา และสาขาวิชาการศึกษาของคนหูหนวก สถาบันราชสุตา จำนวน 42 คน เป็นผู้ทดลองการเล่นเกมที่ผ่านเทคโนโลยีแว่น VR ซึ่งในระบบแว่น VR จะใส่คลิปวิดีโอล่ามภาษามือ เพื่อสาธิตการเล่นเกมที่พร้อมคำอธิบายอย่างละเอียด ทำให้ผู้เล่นเกมที่มีความพิการทางการได้ยิน สามารถเข้าใจวิธีการเล่นเกม และสนุกสนาน เหมือนบุคคลทั่วไป นำไปสู่การเรียนรู้ทางการศึกษาได้อย่างเท่าเทียม และช่วยขยายขอบเขตการเรียนรู้ให้ผู้เรียนสามารถสัมผัสประสบการณ์ที่แตกต่างจากการเรียนการสอนแบบดั้งเดิม เป็นการส่งเสริมการเรียนรู้ผ่านประสบการณ์จริงในโลกเสมือน กระตุ้นความสนใจและการมีส่วนร่วมของนักเรียน นักศึกษา สามารถพัฒนาทักษะกระบวนการคิดวิเคราะห์และการแก้ปัญหา ผ่านสถานการณ์ท้าทายในเกมที่ต้องใช้ไหวพริบและการตัดสินใจ ส่งเสริมทักษะการทำงานเป็นทีม การสื่อสาร ผ่านกิจกรรมที่ต้องอาศัยความร่วมมือ และกระตุ้นจินตนาการและความคิดสร้างสรรค์ ผ่านการเล่าเรื่องมีสภาพแวดล้อมภายในเกม ซึ่งภายในอนาคตจะมีการขยายผลต่อไปยังโรงเรียนโสตศึกษา จำนวน 20 แห่ง ทั่วประเทศ อีกด้วย

### (2) สรุปข้อมูลของผู้มีส่วนร่วม

1. สถาบันราชสุตา คณะแพทยศาสตร์โรงพยาบาลรามาธิบดี มหาวิทยาลัยมหิดล
2. นักเรียนระดับมัธยมศึกษาตอนปลาย ของโรงเรียนโสตศึกษาจังหวัดนครปฐม จำนวน 20 คน
3. นักศึกษาสาขาวิชาหูหนวกศึกษา และสาขาวิชาการศึกษาของคนหูหนวก สถาบันราชสุตา จำนวน 42 คน

### (3) ผลจากการมีส่วนร่วม

1. เนื่องจากหอสมุดฯ ได้นำระบบแว่น VR ใส่คลิปวิดีโอล่ามภาษามือ เพื่อสาธิตการเล่นเกม พร้อมคำอธิบายอย่างละเอียด ทำให้ผู้เข้าร่วมกิจกรรมที่มีความพิการทางการได้ยิน สามารถเข้าใจวิธีการเล่นเกม และสนุกสนาน เหมือนบุคคลทั่วไป นำไปสู่การเรียนรู้ทางการศึกษาได้อย่างเท่าเทียม

2. ช่วยขยายขอบเขตการเรียนรู้ให้ผู้เรียนสามารถสัมผัสประสบการณ์ที่แตกต่างจากการเรียนการสอนแบบดั้งเดิม เป็นการส่งเสริมการเรียนรู้ผ่านประสบการณ์จริงในโลกเสมือน กระตุ้นความสนใจและการมีส่วนร่วมของนักเรียน

3. นักศึกษา สามารถพัฒนาทักษะกระบวนการคิดวิเคราะห์และการแก้ปัญหา ผ่านสถานการณ์ท้าทายในเกมที่ต้องใช้ไหวพริบและการตัดสินใจ ส่งเสริมทักษะการทำงานเป็นทีม การสื่อสาร ผ่านกิจกรรมที่ต้องอาศัยความร่วมมือ และกระตุ้นจินตนาการและความคิดสร้างสรรค์

### (4) การนำผลจากการมีส่วนร่วมไปปรับปรุงพัฒนาการดำเนินงานของหน่วยงาน

1. หอสมุดฯ มีแนวทางในการพัฒนาและส่งเสริมกิจกรรมด้านเทคโนโลยี รวมถึงการประยุกต์ใช้ VR ให้เหมาะสมสำหรับกลุ่มนักศึกษาที่หลากหลายมากขึ้น ซึ่งคาดว่าจะภายในอนาคตจะมีการขยายผลต่อยอดไปยังโรงเรียนโสตศึกษา จำนวน 20 แห่ง ทั่วประเทศ อีกด้วย

2. สามารถนำอุปกรณ์ที่เกี่ยวข้องกับเทคโนโลยี เช่น การใช้ VR (Virtual Reality) เพิ่มช่องทางการเรียนรู้และยกระดับนำไปใช้เป็นสื่อการเรียนการสอนที่ทันสมัย

